

# Elämäni ensimmäinen roolipeli

Peliviikon alkajaisiksi Kokkotyö-säätiöllä pidettiin maanantaina 9. marraskuuta 2020 roolipelaamisesta esitelmä. Joni esitteli roolipelaamisen perustietoa. Itse en ollut aikaisemmin pelannut roolipelejä, mutta sinä päivänä pääsin kokeilemaan sitä. Jonin pitämän esitelmän jälkeen tarjoutui mahdollisuus kokeilla. Pelaamaan jäi minun lisäksi yksi kuuntelija. Joni toimi pelin "kertojana".

Roolipelaaminen on sosiaalista kanssakäymistä. Aluksi pelaajat täyttävät oman pelihahmonsa kortin, jossa on erilaisia kykyjä (ketteryys, kätevyys, ryhti, vahvuus, valppaus ja älykkyys) ja jaetaan kuusi sisupistettä. Pelissä on käytössä myös kartta josta pelaajat voivat seurata ryhmänsä kulkua. Kun kyvyt ja ammattikortti on valittu, voidaan aloittaa pelaamaan. Ammattikortissa on perustietoa tietyistä ammanteista ja mitä vahvuuksia on.

Roolipelissä on juoni, jonka perusteella pelataan peliä. Tässä pelissä juonena oli, laiva haaksirikkoutuu saarelle myrskyssä. Laivan kylkeen syntyy reikä, kultainen purje hajoaa ja ruoka loppuu kesken. Seuraavaksi pelihahmot lähtevät etsimään lisää ruokaa ja uutta kultaista purjetta. Laivan miehistö jää paikkaamaan laivaa. Saarella kohtaa hyviä ja pahoja ihmisiä. Pelissä myös hyödynnetään pelihahmon kykyjä. Osa ihmisistä on ihmisen ja eläimen risteytyksiä. Juoni voi muuttua erillaiseksi pelin aikana. Pelaajat keksivät yhdessä ratkaisuja pelin aikana esimerkiksi vihollisen päihittämiseen tai muihin ongelmiin.

Kokemukseni roolipelaamisesta oli erilainen mitä ennen pelaamista. Alussa oli pientä jännitystä, miten peli etenee ja kuinka oma mielikuvitus kulkee. Peli olisi mielenkiintoisempi ja jännittävämpi isommalla porukalla. Myös sain uuden näkemyksen roolipelaamisesta. Näkemys roolipelaamisesta jäi positiiviseksi. Roolipelaamista suosittelisin fantasiasta, seikkailusta ja toiminnasta tykkääville.

Juho, viestintä- ja projektipaja

